Centronics-Schnittstelle

Kurzbeschreibung (Vorabversion)

Allgemeines

1. Anwendungsbereich

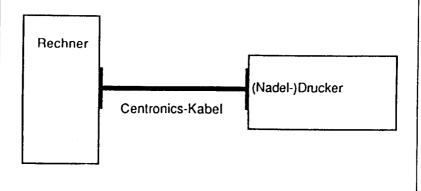
1.1 Allgemeines

Die Centronics-Schnittstelle ist eine Quasi-Standardschnittstelle, die Anfang der 80er Jahre vom Druckerhersteller Centronics erstmalig im Home-Computer-Bereich eingesetzt und später von anderen Firmen, teilweise abgewandelt, übernommen wurde.

Die Centronics-Schnittstelle ist eine unidirektionale, parallele Schnittstelle zur Ansteuerung von Druckern (Nadeldrucker, Typenraddrukker). Sie wurde in Anlehnung an die IEC-Schnittstelle (IEC-Bus zur Verbindung von Meßgeräten mit Rechnern) entwickelt. Es kann nur jeweils ein Rechner mit einem Drucker verbunden werden.

Der Quasi-Standard umfaßt physikalische Charakteristiken (Stecker, Kabel, Signale, Busabschlüsse) und logische Charakteristiken (Protokoll). Abweichungen sind möglich und üblich.

Blockschaltbild:



Allgemeine

1.2 Technische Daten

Busbreite (minimal): 8-bit-Paralleldatenbus (in Einzelfällen

auch 7 bit), 3 Steuerleitungen

Übertragungsart: asynchron

Gerätekonfiguration (üblich): 1 Rechner, 1 Drucker Übertragungsrate: 150 kByte/s (ideal)

Handshake-Protokoll: Hardware-Handshake für jedes Byte Leitung: unsymmetrisch, je zwei Adern mit-

einander verdrillt (twisted pair)

Signalspannungen: TTL-Pegel

 $U_{\text{Low}} \approx 0 \text{ V}$ $U_{\text{High}} \approx +5 \text{ V}$

Leitungslänge (maximal): 3 m Leitungszahl (minimal): 22

Busabschluß: siehe Abschnitt "2.2 Busabschluß"

Treibercharakteristik: TTL-, LS-TTL- oder (C)MOS-

Bausteine

Allgemeines

optional Signale:

PAPER ERROR

oder PE

Rechnereingangsignal

oder PAPER EMPTY:

FAULT Low = ein Fehler im Drucker liegt vor;

oder ERROR: Rechnereingangssignal

TPRIME (input prime) High (≥ 50 μs) = normiere Drucker;

oder RESET oder TNTT:

Rechnerausgangssignal

SELECT:

oder

High = Drucker ist selektiert, ON-Line:

Rechnereingangssignal

SELECTIN oder S L C T IN: Low - selektiere Drucker: Rechnerausgangssignal

AUTO FEED

Low - Drucker berechnet sich Zeilenende/

Papiervorschub selber

AUTOFEED XT: High = Rechner steuert Papiervorschub

über Datenbus; Rechnerausgangssignal

2. Hardware und Signalbezeichnungen

2.1 Stecker, Pinbelegung

Üblicherweise wird im professionellen und halbprofessionellen Bereich entweder die 36polige AMP-Buchse (Erstanbieter: Amphenol) (u.a. eingesetzt bei Linotype, zumeist auch an den Druckern montiert) oder die 25polige Subminiatur-D-Buchse, auch Cannon-Buchse genannt, (IBM-Welt) verwendet.

Pinbelegung der AMP-Buchse (Linotype, Postscript RIP):

DATASTROBE	1	19	Ground
CENTRONICS 0	2	20	Ground
CENTRONICS 1	3	21	Ground
CENTRONICS 2	4	22	Ground
CENTRONICS 3	5	23	Ground
CENTRONICS 4	6	24	Ground
CENTRONICS 5	7	25	Ground
CENTRONICS 6	8	26	Ground
CENTRONICS 7	9	27	Ground
ACKNLG	10	28	Ground
BUSYCENT	11	29	Ground
PAPER :RROR	12	30	Ground
SELECT	13	31	TPRIME
Ground	14	32	FAULT
not connected	15	33	not connected
not connected	16	34	Ground
Chassis Ground	17	35	Ground
Ground	18	36	not connected

Legende: SIGNAL = negative Logik (Low = aktiv)

Pinbelegung der AMP-Buchse (allgemein):

Achtung: Pin 12 - 18 und 30 - 36 können abweichend von dieser Darstellung belegt sein.

STROBE	1	19	Ground
DATA 1	2	20	Ground
DATA 2	3	21	Ground
DATA 3	4	22	Ground
DATA 4	5	23	Ground
DATA 5	6	24	Ground
DATA 6	7	25	Ground
DATA 7	8	26	Ground
DATA 8	9	27	Ground
ACKNEG	10	28	Ground
BUSY	11	29	Ground
(PAPER EMPTY)	12	30	Ground
(SELECT)	13	31	(RESET)
(AUTO FEED)	14	32	(FAULT)
(Ground)	15	33	Ground
(Ground)	16	34	not connected
Chassis Ground	17	35	(High-Level)
(+5V)	18	36	(SELECT IN)

Legende: STGNAT = negative Logik (Low = aktiv)
(Signal) = optional, andernfalls nicht angeschlossen, auf Ground gelegt oder mit einem anderen der optionalen Signale belegt

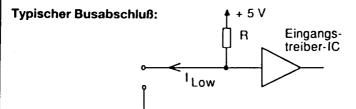
Im am AMP-Stecker angeschlossenen Kabel bilden jeweils die Signalleitung mit der gegenüberliegenden Ground-Leitung (z.B. DATA 1 – Pin2 – und Ground – Pin19 –) ein verdrilltes Leitungspaar. Störeinstrahlungsprobleme und Störabstrahlungen werden dadurch reduziert.

	STROBE	1		
	DATA 1	2	14	(AUTO FEED)
	DATA 2	3	15	(FAULT)
	DATA 3	_	16	(RESET)
		4	17	(SELECTIN)
	DATA 4	5	18	Ground
	DATA 5	6	19	
	DATA 6	7		Ground
	DATA 7	8	20	Ground
	DATA 8	9	21	Ground
		-	22	Ground
ĺ	ACKNLG	10	23	Ground
	128 BUSY	11	24	Ground
-	32 PAPER EMPTY	12		
	(SELECT)	13	25	Ground

Legende: STGNAL = negative Logik (Low = aktiv) (Signal) = optional

2.2 Busabschluß

Üblicherweise wird der Bus jeweils auf der Empfängerseite gegen $U_{VCC} = +5 \text{ V}$ abgeschlossen.



Der Widerstandswert R erhöhte sich mit dem Stand der Technik ständig:

TTL-Bausteine: $R = 470 \Omega$ $I_{Low} \approx 6.5 \, \text{mA}$ $R = 1 k\Omega$

 $l_{low} \approx 3.5 \, \text{mA}$ LS-TTL- und (C)MOS-Bausteine: $R = 3.3 \text{ k}\Omega$ $I_{low} \approx 2 \text{ mA}$

 $R = 4.7 k\Omega$

 $I_{Low} \approx 1.5 \, \text{mA}$

Hardware.

Entsprechend den Abschlußwiderständen müssen die Treiber auf der Senderseite dimensioniert sein. Es sind bereits Schnittstellen üblich, die keine gesonderten Treiber besitzen. Handelt es sich bei den Ausgabe IC's dann um LS-TTL- oder MOS-Bausteine, so verkraften diese Ströme $I_{Low} > 2$ mA nicht schadlos (z.B. Atari ST).

Abweichend vom vorhergehenden werden beim Postscript-RIP von Linotype die Datenleitungen auch auf der Rechnerseite über 4,7 k Ω gegen VCC abgeschlossen, während die Rechnereingangssignale SELECT, PAPER ERROR, FAULT und \overline{ACKNLG} direkt auf ein IC 74LS374 geführt werden, ohne Busabschluß.

2.3 Die Signale und ihre Bedeutung

Minimalversion:

CENTRONICS 0 - 7

Datenbits, Bit 0 - 7,

oder DATA 0 - 7

Bit 7 = höchstwertigstes Bit,

oder DATA 1 - 8:

High = aktiv; Rechnerausgangssignal

Ausnahme: einige Computer, z. B. Commodore-Home-Computer, geben nur Bit 0 - 6 aus! Diese Computer können daher keine Son-

derzeichen (grafische Symbole) ausgeben.

DATASTROBE oder STROBE:

Low - das Datum auf dem Datenbus ist

gültig; Rechnerausgangssignal

BUSY

High ≜ der Drucker ist nicht bereit, neue

Daten zu empfangen, da:

- das auf dem Bus liegende Datum noch

gelesen wird,

- er druckt und der Puffer voll ist,

- Betriebsart OFF-Line oder

ein Fehler vorliegt;Rechnereingangssignal

ACKNLG oder ACK (acknowledge): wird mit Abschluß des Betriebszustands

"BUSY" kurzfristig Low

(ca. 12 μs); Rechnereingangsignal

3. Bushandling

Da jeweils nur ein Rechner und damit nur ein Sender am Centronics-Bus angeschlossen ist, entfallen Arbitration-Vorgänge jeglicher Art. Es ist für den Rechner nur wichtig zu erkennen, ob der Drucker empfangsbereit ist.

3.1 Handshake

Der Drucker hält BUSY inaktiv, er ist empfangsbereit.

Der **Rechner** legt ein Datum auf den Bus und aktiviert DATASTROBE.

Der **Drucker** antwortet, indem er schnellstmöglich BUSY aktiviert. Ist das Datum übernommen und der Drucker wieder empfangsbereit für das nächste Datum (bei vorhandenem Puffer nicht gleichbedeutend mit "Zeichen gedruckt"), deaktivert er BUSY und aktiviert – sofern es sich um einen Drucker nach "Centronics-Art" handelt – nach einer kurzen Wartepause ACKNLG für wenige Mikrosekunden.

Der Rechner kann das nächste Zeichen senden.

Ein Drucker nach "Epson-Art" aktiviert ACKNLG bereits wenige Mikrosekunden vor Deaktivierung des BUSY-Signals. Erst die ansteigende Flanke von ACKNLG wird nach der Deaktivierung von BUSY ausgesandt. Dies kann zu Problemen bei Rechnern führen, die auf die fallende Flanke des ACKNLG-Signals bereits mit dem Senden des nächsten Datums reagieren.

4. Timing-Diagramm

Das Timing-Diagramm zeigt das Handshake-Verfahren auf dem Centronics-Bus.

Timing-Diagramm:

$$T_1 > 0.5 \,\mu s$$
 $T_2 > 0.5 \,\mu s$ $T_3 > 0.5 \,\mu s$ $T_{4C} = 0 \dots 10 \,\mu s$ $T_{5C} = 5 \dots 30 \,\mu s$ $T_{4E} \approx 7 \,\mu s$

 $T_{5E} \approx 5 \mu s$ $T_V < 0.5 \mu s$

